



Articolo di [Raborymos](#) Salve lettori di Metagame sono Leonardo, o Raborymos sul forum, e benvenuti in quella che sarà una nuova minirubrica sulle evoluzioni del Commander negli ultimi periodi.

Molti di voi avranno notato sui vari forum e sui vari siti specializzati (anche sui colossi come CFB) un fermento di articoli sul Commander. Perché questo improvviso interesse? Commander Anthology, il nuovo prodotto dedicato è così rivoluzionario? Anche no. La notizia “bomba” è l’uscita sulla piattaforma di MTGO (quella ufficiale della Wizards) del formato Commander 1-vs-1.

“E allora?” chiederà l’accorto giocatore fra voi. “Non è mica sta gran novità” continuerà lo stesso. Invece lo è : da quel momento la situazione è ampiamente sfuggita di mano. Ciò perché, ovviamente, su MTGO non si sono adeguati a nessuna della banlist precedenti create dai vari gruppi che giocavano (già da anni ormai) Commander 1-vs-1, come il Duel Commander o il Leviathan, ma hanno creato una loro lista che ad oggi risulta troppo corta oppure poco incisiva.

Quindi la community, già divisa da un bel pezzo, ora si divide ulteriormente sul territorio a seconda di chi giochi cosa, con quale banlist e aggiornata a quale data. Potete immaginare la confusione che crea nei neofiti oppure nei poveri kitchen-table player che si affacciano una tantum ad un FNM Commander e si ritrovano sommersi da insulti perché il loro mazzo non è progettato per questo o per quel sottoformato.

Ad oggi la mamma Wizzy non sembra interessata ad unificare il Commander sotto la propria bandiera (o banlist) e dà segnali di volersi occupare solo della piattaforma online, mentre i comitati dei sopracitati sottoformati hanno bellamente ignorato la cosa.

Quindi nel mondo del Commander vi sono i seguenti sottoformati:

1. **Commander Multiplayer** 40 punti vita e seguente banlist (<http://magic.wizards.com/it/>

game-info/gameplay/rules-and-formats/banned-restricted

)

2. **Commander American** 1-vs-1 40 punti vita e banlist come sopra

3. **MTGO Commander** 1-vs-1 30 punti vita e seguente banlist (<http://magic.wizards.com/en/game-info/gameplay/rules-and-formats/banned-restricted/magic-online-commander>

)

4. **Duel Commander** 1-vs-1 20 punti e seguente banlist (<http://www.duelcommander.com/banlist/>)

5. **Leviathan Commander** 1-vs-1 30 punti vita e seguente banlist (<http://leviathancommander.it/rules/banlist/>)

Mentre il primo è il formato forfun per eccellenza dove non è vincere l'importante, bensì sopravvivere ad una partita dalla durata media di 2/3 ore, gli altri hanno un risvolto più competitivo con tornei anche piuttosto grandi. Come scegliere quindi cosa giocare? In questo caso la comunità della zona è fondamentale. Purtroppo i tornei Commander sono molto rarefatti, perciò non avere il mazzo giusto per giocare vicino casa potrebbe essere assai frustrante.

In seconda battuta anche il proprio stile di gioco può essere un indice importante nella scelta : per i giocatori aggro consiglio il Duel Commander, per gli amanti estremi del control ad oggi MTGO sembra patria solo di mazzi blu, e così scorrendo.

Nelle prossime puntate analizzeremo insieme, passo dopo passo, tutti queste possibilità di gioco con una scaletta ben precisa in modo da poterle confrontare e potervi fornire tutti gli strumenti per scegliere serenamente. Per i più curiosi aggiungo la scaletta:

1. Regole del Formato e Banlist
2. Analisi del Metagame
3. Proposta di Deck (Budget)
4. Proposta di Deck (Competitiva)
5. Come convertire i mazzi sopracitati secondo le altre banlist
6. Varie ed eventuali

Ora lascio la parola a voi: l'uscita di MTGO ha sconvolto la vostra comunità? oppure ha portato dei miglioramenti? Ci sono punti da aggiungere alla scaletta? Conoscete altri sottoformati che vi hanno entusiasmato?

<http://cardboard-crack.com/post/160292294211/so-many-commanders>

Alla prossima

Raborymos