



Articolo di Francesco [Gyed](#) Cambilargiu

Con questo mega-riassuntone (compreso di fonti) per questa stagione è tutto, popolo di Metagame. Ci si risente in autunno, quando arriverà un riassunto della seconda stagione di ***Ma gic Historica***

simile a questo, dopodiché la storia riprenderà da dove ci siamo interrotti: la guerra di Jamuraa è finita, e l'Invasione Phyrexiana sta per cominciare. Un augurio di buone vacanze a tutti voi dal vostro storico magiciano (nonché SPDMN, per i discepoli del gruppo Innistrad) di fiducia!

-

Per riassumere:

Preistoria: -25.000 A.R --> -20.001 A.R.

* -25.000 A.R: nascono i quattro draghi Anziani [Arcades Sabbot](#) , [Palladia Mors](#) , [Chromium](#) e

[Vaevictis Asmadi](#)

-

Età Antica: -20.000 A.R. --> -1 A.R.

* -20.000 A.R.: nasce il Drago Anziano [Nicol Bolas](#) . Gli storici fanno risalire a questa data anche la nascita di [Ugin, lo Spirito Drago](#) , ma la vera data di nascita di Ugin è ancora sconosciuta.

* -20.000 A.R. ca.: si combatte la Guerra dei Draghi, un conflitto epico che vedrà Bolas (divenuto un planeswalker), i suoi fratelli Palladia, Chromium, Arcades e il loro cugino Vaevictis, sconfiggere gli altri draghi Anziani

* -XXI Millennio A.R. --> -XVI millennio A.R.: Probabile nascita dei Draghi Primitivi.

* -15.000 A.R.: Sconfitta dei Draghi Primitivi, inizio del Regno dei Numena e Prima Venuta di [K](#)

arona, Dio Fasullo

. I Numena blu, nero e rosso si sacrificano per uccidere la dea. In questo stesso anno Nicol Bolas combatte contro un leviatano demoniaco planeswalker. Dopo la sconfitta del rivale, Bolas banchetterà con i suoi resti per un intero anno, lasciando solo i Cancelli dell'Artiglio a testimoniare la sua vittoria. Il duello provoca anche l'apertura della prima Fenditura Dimensionale della storia.

* -XVI Millennio A.R.--> -XIV millennio A.R.: Probabile nascita dell'Impero Thran

* -V Millennio A.R.: L'Impero Thran raggiunge il suo massimo splendore.

* -4808 A.R.: Yawgmoth e gli altri membri della fazione degli eugenisti vengono esiliati

* -4808 A.R. --> -4803 A.R.: Yawgmoth viaggia attraverso l'Impero Thran compiendo esperimenti dalla dubbia moralità sulle popolazioni dell'Impero.

* -4804 A.R: Prima rivolta degli Intoccabili e attentato a Glacian

* -4803 A.R.: Yawgmoth torna dall'esilio

* -4801 A.R.: Seconda rivolta degli Intoccabili e creazione del siero anti-tisi.

* -4801 A.R.-->-4797 A.R.: il potere politico di Yawgmoth cresce

* -4797 A.R.: Terza rivolta degli Intoccabili (orchestrata da Yawgmoth). Yawgmoth, ormai membro del consiglio dei 28, seda la rivolta e la sua popolarità cresce di pari passo con il suo potere politico. Pochi mesi dopo, scoppia la Guerra Civile Thran. I popoli torturati da Yawgmoth chiedono giustizia e propongono ai 28 di esiliare un'altra volta il guaritore, ma la maggioranza dei 28 vota per lasciarlo al suo posto. Attraverso un colpo di stato, Yawgmoth prende il potere sull'Impero, e le città che avevano votato per il suo esilio (precisamente Wington, Losanon, Chignon e Nyoron) si uniscono nell'Alleanza Thran. Yawgmoth esilia i membri del consiglio dei 28 (ad eccezione di lui e di Rebec) su Mercadia con l'aiuto della planeswalker Dyfed.

* -4797 A.R.--> -4795 A.R.: Si combatte la Guerra Civile Thran. Yawgmoth scopre Phyrexia grazie a Dyfed, costruisce un portale tra Dominaria e il nuovo mondo e comincia a trasformare quest'ultimo nell'inferno metallico che tutti conosciamo.

* -4795 A.R.: Cade l'Impero Thran. Halcyon viene cinta d'assedio dall'Alleanza, la Null Moon raggiunge l'orbita di Dominaria e Halcyon crolla su sé stessa. Muoiono la planeswalker Dyfed e il genio Glacian. Rebec si rende conto di chi sia Yawgmoth in realtà e lo esilia su Phyrexia assieme a tutti i suoi fedeli, poi si suicida. Halcyon viene bombardata dal gas tossico di Yawgmoth.

* -4795--> 20 A.R.: Avvento di Yawgmoth. Phyrexia viene trasformata dal Padre delle Macchine e si espande nel Multiverso.

* -??? in un periodo imprecisato della storia di Dominaria, successivo alla Caduta dei Thran (finito nel -4795) e precedente alla Guerra dei Fratelli (cominciata nel 28 A.R.), [Sivitri Scarzam](#) conquista il Corondor sud-occidentale. Il suo dominio non dura a lungo. Poco tempo dopo la planeswalker Geyadrone Dihada fa forgiare a Dakkon una lama che verrà conosciuta come Blackblade e in cambio lo aiuta a diventare un planeswalker. Qualche tempo dopo Dihada corrompe Sol'kanar, un avatar della foresta di Khone, e lo invia ad attaccare Carth. Qui, la planeswalker manovra un giovane ladro per fargli evocare Dakkon e farlo combattere contro Piru, un sesto drago anziano la cui esistenza non è accertata e Chromium. Alla fine della battaglia, Piru viene uccisa da Dihada, la quale ottiene il potere di un Drago Anziano e condanna Dakkon a servirla per l'eternità. Il giovane ladro si trasferirà in Terisiare e darà inizio alla dinastia Carthalion. Mentre il Corondor Settentrionale cade nelle mani dell'arcimago Xarl, del condottiero Mandek Ironfist e dell'angelo caduto Trine, Sol'kanar, divenuto un vero e proprio dio-re, viene a conoscenza della storia di Sivitri e fa addestrare per quindici anni due ragazze

per evocare un drago Scarzam con cui sconfiggere Xarl e Trine. Il drago viene evocato, ma Chondeah tradisce Sol'kanar e costringe Gydolien a rispedire indietro il drago, provocando le ire del Re delle Paludi nei confronti di Khone, la città di Gydolien.

* -????+ 300: Trecento anni dopo l'evocazione di Trine, Xarl viene ucciso da un suo pronipote. E' presumibile che in questo stesso periodo il primo dei "Tickery men" addormenti Palladia Mors.

* -????+380: Palladia Mors si risveglia e ha luogo la Battaglia della Cresta Mors. La battaglia si conclude con una vittoria per il villaggio ai piedi della Cresta: Palladia viene riaddormentata e il suo esercito viene sconfitto.

* -2400 A.R.: l'umano [Sorin Markov](#) nasce sul piano di Innistrad

* -2382 A.R.: Edgar Markov, grazie ai suggerimenti del demone Shilgengar, scopre un modo per trasformare sé stesso, suo nipote Sorin e altre persone tra cui Olivia Voldaren e Runo Stromkirk, in creature capaci di sopravvivere nutrendosi esclusivamente di sangue utilizzando come scusa il desiderio di voler porre fine alla Grande Carestia che infestava le terre di Stensia. In seguito al rituale avvenuto al Maniero Markov in cui Edgar e i suoi alleati bevono il sangue di un angelo, la scintilla di Sorin si accende, e il vampiro viaggia per la prima volta nel Multiverso.

* -1435 A.R. c.a.: Sorin, [Nahiri, la Litomante](#) e Ugin si incontrano per ideare il piano che porterà all'imprigionamento dei Titani Eldrazi. La data precisa non si conosce, ma è sicuro che i tre si sono incontrati quarant'anni prima dell'imprigionamento degli Eldrazi, avvenuto seimila anni prima della Grande Ascesa raccontata nel primo blocco Zendikar (4605 A.R.). E' quindi presumibile che la Prima Ascesa e l'imprigionamento degli Eldrazi siano eventi avvenuti durante il secondo millennio -A.R. L'unica cosa certa è che, lo ripeto ancora, i tre planeswalker si sono incontrati per studiare un piano per fermare gli Eldrazi quarant'anni prima della Prima Ascesa.

* -1435 A.R.--> -1395 A.R. Mentre Sorin viaggia per il multiverso spiando gli Eldrazi, Nahiri e Ugin costruiscono la trappola per gli Eldrazi.

* -1395 A.R.--> Gli Eldrazi arrivano su Zendikar. Gli zendikari assistono alla loro Prima Ascesa, e combattono le covate dei tre Titani. La battaglia si conclude quando Sorin, Nahiri e Ugin attivano l' [Occhio di Ugin](#) e imprigionano gli Eldrazi. Un virus portato dalla covata di Ulamog trasforma alcune creature umanoidi di Zendikar nei primi Capi Sanguinari dei vampiri.

-

Età medievale (anche detta Età del metallo e del ghiaccio): 1 A.R. --> 2934 A.R

* 1 A.R.: I fratelli [Urza](#) e [Mishra](#) nascono da una famiglia nobile di Argivia, in Terisiare

* ???? (probabilmente tra l'1 A.R. e il 33 A.R): Hurkyl e Drafna fondano il Collegio di Lat-Nam.

* 10 A.R.: Urza e Mishra iniziano l'apprendistato con Tocasia.

* 20 A.R.: in seguito alla scoperta delle Caverne dei Dannati, ora Caverne di Koilos, Urza e Mishra ottengono metà della pietra del potere di Rebecc e involontariamente riattivano il portale. Poco dopo i due si scontrano, e Tocasia muore.

* 20 A.R --> 26 A.R.: Urza e Mishra fanno carriera rispettivamente nella nazione di Yotia e dei Fallaj.

* 26 A.R.: fallisce la Conferenza di Korlis finisce in tragedia dopo il tradimento del Signore della Guerra di Yotia.

* 28 A.R.: fallisce la Conferenza di Kroog, organizzata per rimediare agli errori compiuti durante quella di Korlis. Inizia la Guerra dei Fratelli.

* 29 A.R.: nasce Harbin, il figlio di Urza

* 33 A.R.: Feldon e Loran fondano il Terzo Cammino.

* 34 A.R.: Feldon scopre il [Golgothian Sylex](#) .

- * 39 A.R. --> 42 A.R.: la Guerra dei Fratelli entra nel vivo e le due fazioni fanno le loro prime conquiste. Nasce la Fratellanza di Gix e il portale con Phyrxia viene dapprima chiuso da Mishra e Ashnod, approdati sul piano alla ricerca di un esercito, e poi riaperto da Gix.
- * 42 A.R.: la Fratellanza di Gix inizia ad aiutare Mishra. Rivela il tradimento di Ashnod e convince Mishra ad esiliarla.
- * 44 A.R.: Terisiare City, sede del Terzo Cammino, viene attaccata e conquistata da Mishra con l'aiuto della Fratellanza di Gix. L'ex Intoccabile diventa consigliere di Mishra e Ashnod ottiene il Golgothian Sylex.
- * 55 A.R.: Harbin scopre Argoth.
- * 57 A.R.: Inizia la Campagna di Argoth. Gli eserciti di entrambi gli schieramenti invadono l'isola.
- * 57 A.R. --> 64 A.R.: Campagna di Argoth. La foresta viene distrutta e spogliata di ogni sua risorsa, la protettrice Titania viene uccisa e la resistenza contro le macchine di Urza e Mishra viene sconfitta. Mishra si fa innestare protesi di metallo per sopravvivere alla propria malattia.
- * 64 A.R.: finisce la Guerra dei Fratelli. Urza e Mishra si scontrano in Argoth, [Gix](#), dopo aver tentato senza successo di recuperare il Golgothian Sylex, fugge su Phyrxia. Dopo un duro combattimento, Urza scopre che Mishra è ormai più macchina che essere umano, e decide di far finire la guerra attivando il Golgothian Sylex. L'esplosione che ne consegue accende la scintilla di Urza e quella di Bo Levar, distrugge Mishra e gli eserciti di macchine che si erano combattuti fino ad allora, apre una Fenditura Dimensionale e dà il colpo di grazia ad Argoth. Dopo l'esplosione Dominaria andrà incontro ad un progressivo raffreddamento che darà inizio all'Era Glaciale. Urza parte per vendicare suo fratello.
- * 64 A.R. --> 1800 A.R.: Urza viaggia nel Multiverso.
- * 70 A.R.: su Rabiah nasce Taysir.
- * I secolo A.R.: in un anno imprecisato tra gli anni settanta e ottanta di questo secolo, ha luogo la Rifrazione di Rabiah. Il piano e i suoi abitanti vengono copiati mille volte. Per qualche motivo il piccolo Taysir viene copiato solo quattro volte.
- * 100 A.R.: Taysir nero viene sedotto da Nailah. Nello stesso anno tutti e cinque i Taysir si riuniranno in uno solo, che diventerà un potente planeswalker e fuggirà da Rabiah prima che Nailah possa riuscire a sedurlo e convincerlo a cederle il suo potere. Nailah lo bandisce per sempre dal piano e dalle sue mille copie.
- * ??? A.R.: nasce Tev Longlade. Poco tempo dopo nascerà sua sorella Tymolin. I due viaggeranno insieme fino al giorno in cui Tev, dopo aver fatto dono alla sorella dell'eterna giovinezza, si ritirò nella Foresta di Havenwood. Tymolin sedurrà Oliver Farrel, fondatore dell'Ordine Farrelita, e
- * 64 A.R.: finisce la Guerra dei Fratelli. Poco tempo dopo Tourach fonda l'Ordine della Mano d'Ebano in Sarpadia.
- * ??? A.R.: [Endrek Sahr](#) crea i thrull, [Thelon di Havenwood](#) i thallid.
- * 170 A.R.: Cadono gli Imperi di Sarpadia e Tev Longlade diventa Tevesh Szat. La vita sul continente di Sarpadia viene estirpata da thrull e thallid, mentre il Mar Voda viene conquistato dagli Homarid.
- * 300 A.R.: Nevinyrral attiva il suo disco per distruggere gli eserciti invasori di Bogardan. L'attivazione del disco distrugge la capitale di Urborg.
- * ???? (probabilmente tra il II e il III secolo A.R.) Jaysril, il trisavolo di Jodah, apre un secondo portale che collega Dominaria con Phyrxia. Entrambi spariranno nel nulla poco tempo dopo.
- * 413 A.R.: su Dominaria, nel continente di Terisiare, nasce Jodah, discendente di Urza.
- * 418 A.R.: Lord Ith viene tradito e imprigionato da Barl e Mairsil, ma riesce a spedire un [Uomo](#)

di Stracci

per cercare aiuto.

- * ???? (probabilmente tra il 425 e il 429): Jodah diventa apprendista di Voska, un mago rosso.
- * 430 A.R.: Voska e Jodah vengono catturati. Il mago rosso regala all'apprendista uno specchio magico e gli permette di scappare. Jodah finisce in una Fontana della giovinezza e da allora in avanti invecchierà di dieci anni ogni secolo. Voska muore, Jodah incontra Sima e l'Uomo di Stracci di Ith, poi viene accolto nel Conclave dei Maghi. Poco tempo dopo si scontrerà con Sima e assieme a lei libererà Ith. Il Conclave dei Maghi viene distrutto e i membri della scuola vengono accolti nella Città delle Ombre.
- * 450 A.R.: inizia l'Era Glaciale
- Seconda metà del V secolo A.R.--> prima metà del VI secolo A.R.: Taysir conosce Kristina dei Boschi e si sistema con lei su Dominaria. Sima muore.
- * 600 A.R.: il Frammento dei Dodici Mondi è completamente formato.
- * 1800 A.R.: Urza e [Xantcha](#) si incontrano su un piano sconosciuto. Lui la salva, lei lo aiuta a raggiungere Phyrexia. L'attacco a Phyrexia fallisce, ma Xantcha recupera il suo cuore.
- * 1800 A.R. --> 2500 A.R.: Urza e Xantcha fuggono dai Phyrexiani.
- * 2400 A.R: nasce [Freyalise, furia di Ilanowar](#) .
- * 2434 A.R: Tevesh Szat rompe l'armonia tra i clan di Storgard facendo sfidare il campione del Clan Rubino, Freyalise, con il campione del Clan Smeraldo, Jason Carthalion. Freyalise ascende e rischia di impazzire, ma viene aiutata da Jodah. Storgard viene distrutta da Szat, ma i clan Perla e Smeraldo si salvano e fondano Kjeldor.
- * 2500 A.R.: Urza e Xantcha vengono feriti da una squadra di eliminatori phyrexiani e raggiungono il Reame di Serra.
- * 2500 --> 2505: Urza e Xantcha vivono sul Reame di Serra.
- * 2505 A.R.: i phyrexiani invadono il Reame di Serra. Urza e Xantcha lasciano il piano.
- * * seconda metà del 29° secolo A.R. --> primi anni del 30° secolo A.R.: Lim-Dul, un soldato di Kjeldor, scopre le rovine del Conclave dei Maghi e recupera l'anello di Mairsil il Pretendente, diventando quindi un necromante.
- * 2934 A.R.: Jodah viene tradito e consegnato a Lim-Dul che lo obbligherà a studiare per lui Shandalar e i planeswalker. Jodah viene liberato dall'amica [Jaya Ballard, maga specialista](#) , e grazie a Freyalise riesce a tornare in sé. Il colpo di stato dei Cavalieri di Stormgald fallisce e Balduvia e Kjeldor si alleano per combattere sconfiggere, dopo mesi di dura lotta, l'esercito non-morto di Lim-Dul. Durante il combattimento tra Jodah e Lim-Dul, Faralyn, Chromium, Kristina dei Boschi, Freyalise, Taysir, Tevesh Szat, Ravidel e Leshrac si riuniscono sulla Null Moon dando inizio all'omonimo Summit. Chromium e Ravidel vengono uccisi da Leshrac, Faralyn ne assorbe il potere e abbandona la Null Moon per recarsi su Shandalar, Leshrac viene evocato da Lim-Dul e assieme a lui e a Tevesh Szat viaggiano su Shandalar, Kristina resuscita Ravidel, che dopo aver giurato di vendicarsi abbandona la Null Moon poco prima di Taysir e Kristina. Freyalise chiede aiuto a Jodah per lanciare l'Incantesimo del Mondo. L'Incantesimo del Mondo viene lanciato e pone fine all'Era Glaciale. Il Frammento dei Dodici Mondi viene distrutto. Comincia il Disgelo.

Lim-Dûl il necromante

viene sconfitto dall'alleanza tra Balduvia e Kjeldor, ma sopravvive grazie a Leshrac, che dopo averlo trasportato su Shandalar gli rigenera la mano che lui stesso gli aveva tagliato. Poco tempo dopo il necromante manipola i seguaci di Kenan Sharmal per scacciare Tevesh Szat e Leshrac da Shandalar, e viene apparentemente ucciso quando i suoi intrighi vengono svelati.

-

Età moderna (anche detta Età Phyrexiana): 2935 A.R. --> 4207 A.R.

* 2934-->3000 A.R.: il Disgelo compie la sua lenta azione di riscaldamento climatico. Terisare viene sommersa per buona parte e il grande continente diventa un insieme di sei grandi isole.

* 2934-->2956 A.R.: il Culto di Ventogelo compie una serie di incantesimi che danno vita ad una Era Glaciale meno potente e duratura, passata alla storia con il nome di Ondata Glaciale.

L'azione del Disgelo è rallentata.

* 2946 A.R.: inizia la Guerra di Lim-Dûl su Shandalar. L'intero piano viene conquistato ad eccezione di una sola città. Araz, un planeswalker allievo di Sharmal, sacrifica il proprio corpo per intrappolarvi l'anima di Lim-Dûl e creare una barriera che impedisca ai planeswalker di raggiungere Shandalar. L'anima di Araz e quella di Lim-Dûl combattono all'interno del corpo del planeswalker.

* 2954 A.R.: Jodah contribuisce a fondare Nuova Argiva unendo i regni di Kjeldor e Balduvia. Jaya Ballard viene posseduta da Mairsil e Lim-Dûl e grazie al sangue di Jodah risveglia otto Bestie da Guerra di Phyrexia, radendo al suolo la Scuola dell'Invisibile e la città di Soldev. L'Arcimago Eterno rompe il suo specchio contro il volto di Jaya e accende la sua scintilla di planeswalker liberandola da Lim-Dûl e Mairsil.

* 2956 A.R.: Heidar diventa il capo del Culto di Ventogelo, si allea con Krov e Tresserhorn e risveglia altre macchine phyrexiane. Lovisa Occhifreddi viene uccisa da Heidar, che a sua volta viene tradito e ucciso dagli assassini della sua alleata Garza Zol. Il Culto di Ventogelo cessa di esistere, i phyrexiani vengono distrutti e grazie agli abitanti di Yavimaya il Disgelo riprende il suo corso.

* 2934 A.R. --> 3000 A.R.: Ravidel è allievo di Taysir. In questo periodo, in un anno imprecisato, Taysir imprigiona Leshrac su Phyrexia e Ravidel entra in possesso del Golgothian Sylex.

* 3000 A.R.: hanno luogo la Battaglia di Minorad in Corondor e la Guerra di Johan in Jamuraa. Ravidel vince la Battaglia e comincia a cercare i mox. Johan viene sconfitto in ogni battaglia e muore divorato da un wurm delle sabbie.

* 3046 A.R.: dopo essere uscito vincitore dalla battaglia con Azar, Lim-Dûl combatte le Gilde di Shandalar nella Guerra dei Maghi. Il Guardiano riesce ad imprigionare l'anima del necromante in un artefatto che rafforza il potere della barriera attorno a Shandalar.

* ???? A.R.: in un anno imprecisato tra il 3046 e il 3085 A.R., il planeswalker Azarkon raggiunge Shandalar e convince i guildlord a ribellarsi al Guardiano. Questi distruggono l'artefatto in cui è imprigionato Lim-Dûl e permettono ad Azarkon di arrivare sul piano, dove viene subito sconfitto da un alleato del Guardiano. L'anima di Lim-Dûl scompare e ad oggi nessuno sa dove si trovi.

* 3254 A.R.: Jodah incontra il suo progenitore Urza e gli racconta cosa è accaduto a Dominaria da quando lui l'ha lasciata nel 68 A.R.

-

Fonti:

Libri (post revisionisti e tutti canonici):

- "The Brothers' War" di Jeff Grubb. Libro pubblicato nel maggio del 1998 e ristampato nel 2009 come seconda parte del libro "Artifact Cycle I". La versione del 1998 è stata pubblicata anche nel nostro paese, ma ad oggi è abbastanza raro trovarne una copia ad un prezzo decente.

- "Planeswalker" di Lynn Abbey. Libro pubblicato nel settembre 1998 e ristampato nel

2009 come prima parte del libro "Artifact Cycle II". Entrambi i libri sono inediti in Italia.

- "The Gathering Dark", "The Eternal Ice" e "The Shattered Alliance" di Jeff Grubb. Libri pubblicati tra il Giugno 1999 e il Dicembre 2000 e mai ristampati, inediti in Italia.
- "The Thran" di J.Robert King. Libro pubblicato nel dicembre 1999 e ristampato nel 2009 come prima parte del libro "Artifact Cycle I"
- "Johan", "Jedit", "Hazon" di Clayton Emery. Libri pubblicati tra l'aprile del 2001 e l'agosto del 2002 e mai ristampati.
- "Ravnica, City of Guilds" di Cory J. Herndon. Libro inedito in Italia e pubblicato nel settembre 2005 e mai ristampato.

-

Fumetti (prerevisionisti e non tutti canonici):

- Ice Age Saga, vol 1, 2, 3 e 4 pubblicati tra il giugno e l'ottobre del 1995 e recuperabili in italiano. Gli ultimi tre volumi non sono canonici.
- Fallen Empires, vol 1 e 2, pubblicati tra il settembre e l'ottobre del 1995 e recuperabili in italiano. Canonici.
- Antiquities War Saga, vol 1, 2, 3 e 4 pubblicati tra il novembre del 1995 e il febbraio del 1996. Solo i primi due volumi sono stati pubblicati in italiano. Non canonici.
- Arabian Nights Saga, vol 1 e 2, pubblicati tra il dicembre 1995 e il gennaio 1996 recuperabili in italiano. Canonici
- Shandalar, vol 1, "Exiles In The Promised Land", pubblicato nel marzo del 1996 e inedito in Italia. Canonico.
- Legend of Jedit Ojanen, vol 1 e 2, pubblicati tra il marzo e l'aprile del 1996 inediti in Italia. Non canonici.
- Elder Dragons vol 1 e 2, pubblicati tra l'aprile e il maggio del 1996. Canonici
- Fallen Angel, pubblicato nel maggio del 1996 e inedito in Italia. Canonico
- Dakkon Blackblade, pubblicato nel giugno del 1996 e inedito in Italia. Canonico
- Urza-Mishra War, vol 1 e 2, pubblicati tra il settembre e l'ottobre del 1996. Non canonici.

-

Articoli del Daily mtg (in inglese, reperibili sul sito wizards.com):

- I'M MR. 100 BELOW di Matt Cavotta, pubblicato nella rubrica "Magic Arcana" il 22/08/2006.
- RECIPE FOR A PHYREXIAN ARMY di Matt Cavotta, pubblicato nella rubrica "Magic Arcana" il 22/08/2006.
- THE HORROR AT RONOM GLACER di Doug Beyer pubblicato nella rubrica "Magic

Arcana" il ???/2006. Purtroppo, come molti altri link per gli articoli del vecchio Daily Mtg, anche questo non è più raggiungibile e onestamente non ricordo esattamente il giorno e il mese in cui venne pubblicato. Presto o tardi la wizards recupererà anche il link di questo racconto, e allora saprete.

- A PLANESWALKER'S GUIDE TO INNISTRAD: STENSIA AND VAMPIRES di autori vari, pubblicato nella rubrica "Savor the flavor" il 2/11/2011.

- SORIN'S HOMECOMING di Doug Beyer, pubblicato nella rubrica "Savor the flavor" l' 11/01/2012.

Nelle puntate precedenti:

1. [Magic Historica: L'Inizio ... Tanto tempo fa](#)
2. [Magic Historica: i Draghi Primitivi e l'Ascesa di Yawgmoth](#)
3. [Magic Historica: il declino dell'Impero Thran e Phyrexia](#)
4. [Magic Historica: Dominaria prima dei Fratelli](#)
5. [Magic Historica: Sorin Markov tra vampiri ed Eldrazi](#)
6. [Magic Historica: la Guerra dei Fratelli](#)
7. [Magic Historica: la Guerra degli Spiriti e la Rifrazione](#)
8. [Magic Historica: la Caduta degli Imperi di Sarpadia](#)
9. [Magic Historica: l'Età Oscura in Terisiare](#)
10. [Magic Historica: i viaggi di Urza durante l'Era Glaciale](#)
11. [Magic Historica: la fine dell'Era Glaciale](#)
12. [Magic Historica: Il Disgelo e l'Ondata Glaciale](#)
13. [Magic Historica: speciale Hanweir](#)
14. [Magic Historica: le guerre di inizio millennio](#)
15. [Magic Historica: gli esperimenti di Urza a Koilos e Tolaria](#)
16. [Magic Historica: cause e conseguenze del Disastro di Tolaria](#)
17. [Magic Historica: le battaglie di Ugin, Sorin e Nahiri](#)
18. [Magic Historica: i nuovi progetti e i vecchi nemici di Urza](#)
19. [Magic Historica: storia, conflitti e personalità di Ulgrotha](#)
20. [Magic Historica: l'inizio della Guerra dei Kami](#)
21. [Magic Historica: il viaggio di Michiko Konda](#)
22. [Magic Historica: la disfatta di Eiganjo e Minamo](#)
23. [Magic Historica: il destino di Kamigawa](#)
24. [Magic Historica: i Carthalion e la Guerra dei Planeswalk](#)

25. [Magic Historica: Tetsuo Umezawa contro Nicol Bolas](#)
26. [Magic Historica: la Guerra del Mirage](#)
27. [Magic Historica: la Cavalcavento prima di Rath](#)
28. [Magic Historica: lo scontro con la Predatrice](#)
29. [Magic Historica: il viaggio all'interno della Fortezza](#)
30. [Magic Historica: la maledizione di Selenia e la fuga da Rath](#)
31. [Magic Historica: l'avventura della Cavalcavento su Mercadia](#)
32. [Magic Historica: la Contesa degli Evincari di Rath](#)
33. [Magic Historica: la Profezia Keldon e l'invasione di Jamuraa](#)