



In questa giornata ricca di informazioni sul sito ufficiale Wizards è comparso [questo articolo](#) che ci introduce alle nuove meccaniche di Ritorno a Ravnica, che pubblichiamo anche sulle nostre pagine:

- **Multicolore: dorate e ibride**
- **Trattenere**
- **Sovraccarico**
- **Scatenare**
  
- **Mangiacarogne**
- **Popolare**
- **Cancelli**

Il piano di Ravnica è una metropoli infinita in cui dieci gilde bicolori lottano per la supremazia. *Ritorno a Ravnica*

riporta

### **Magic**

nella sua ambientazione più amata e ripropone in grande stile le carte multicolore. L'espansione include cinque delle dieci gilde bicolori: gli Azorius, legislatori bianchi e blu; gli Izzet, sperimentatori blu e rossi; i Rakdos, maniaci neri e rossi; i Golgari, mangiacarogne neri e verdi; e i Selesnya, guardiani della natura verdi e bianchi. Ogni gilda ha la propria filosofia, la propria strategia e la propria peculiare meccanica di gioco.

## **Multicolore: dorate e ibride**

Una carta multicolore è, molto semplicemente, una carta con più di un colore. Ci sono due tipi di carta multicolore che puoi trovare in *Ritorno a Ravnica*. Probabilmente conosci già le carte dorate, magie che richiedono mana di due o più colori per essere lanciate. E probabilmente conosci già questa specifica carta dorata, una ristampa:



la influenzerà, perché è bianca (benché sia anche di un altro colore).

Inoltre, in *Ritorno a Ravnica* abbiamo carte *ibride*, che fecero il loro debutto nel blocco originale di *Ravnica*.



Rakdos Stagliuzzatore di mana ibrido come con un mana di uno qualsiasi dei suoi due colori, in questo caso, oppure  
Non si può avere più di un simbolo di mana per tutti i simboli di mana ibrido su una carta.

oppure  
Il Senato Azorius: Trattenere

Gli Azorius sono i campioni della legge e i difensori della giustizia e la loro meccanica specifica, *trattenere*, ti permette di rinchiudere i criminali.



Quando la Cavaliera dei Cieli Lyev entra nel campo di battaglia, trattieni un bersaglio. (fino al tuo prossimo turno)  
: Aggiungi un mana di un qualsiasi colore alla tua riserva di mana" o "Equipaggia

La Lega Izzet: Sovraccarico

Una gilda di scienziati pazzi, inventori e frequenti esplosioni, gli Izzet cercano sempre di spingersi un po' più in là. La meccanica *sovraccarico* permette loro di potenziare istantanei e stregonerie fino a raggiungere gigantesche proporzioni, trasformando il testo delle regole: ogni termine "bersaglio" viene sostituito dal termine "ogni".



Mortai di Mizziium per il loro normale costo di mana di **1**

risque il potere e aspettare: infligge 4 danni a una creatura bersaglio che non controlli. Ma se

**Il Culto di Rakdos: Scatenare**

I cultisti psicopatici che seguono il demone Rakdos sono ferventi devoti di caos e distruzione. La meccanica *scatenare* è un'arma fondamentale nell'arsenale Rakdos.



## Lo Sciame Golgari: Mangiacarogne

I servitori putrefatti dei Golgari si annidano sotto le strade di Ravnica, riciclando incessantemente gli scarti della città. Grazie alla meccanica *mangiacarogne*, una parola chiave di creature che funziona dal cimitero, anche i caduti possono nutrire lo Sciame.



Selesnya venerano la natura e la crescita e cercano di riportare parti di Ravnica al loro stato naturale. La meccanica popolare mette sul campo di battaglia una copia di una delle tue pedine creatura.

### Il Concilio di Selesnya: Popolare

Selesnya venerano la natura e la crescita e cercano di riportare parti di Ravnica al loro stato naturale. La meccanica popolare mette sul campo di battaglia una copia di una delle tue pedine creatura.



## Cancelli

Le carte dorate possono mettere in difficoltà la tua produzione di mana, perciò *Ritorno a Ravnica* comprende delle "terre doppie" comuni, ossia terre che possono essere TAPpate per ottenere un mana di uno tra due colori possibili. Queste terre si chiamano Cancelli.





Il Cancelli della Gilda Golgari entra nel campo di battaglia TAPpato e può essere TAPpato per oppure  
deve essere TAPpato per essere usato. È un simbolo di terra e un simbolo di acqua. È un simbolo di terra e un simbolo di acqua.



[http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.asp?id=M14\\_027](http://www.wizards.com/Magic/Magazine/Article.asp?id=M14_027)