



Articolo di Daniele "[Goharoth](#)" e Massimo "[Diablo](#)"

Dopo una lunga attesa, piena di supposizioni, idee e speculazioni varie, la Wizards ha finalmente rilasciato, qualche giorno fa ( [Link](#) ), le decklist dell'ultimo Duel Deck, in uscita nei negozi il 7 Settembre di quest'anno, al prezzo di lancio consigliato di 19.99\$. Questi mazzi, oltre a presentare ben 6 carte in anteprima di Return to Ravnica, presentano anche due "vecchie" carte con una nuova artwork - sto parlando di

[Prophetic Bolt](#)

e della praticamente dimenticata

[Feast or Famine](#)

di Alliances. Ma, bando alle ciance, e passiamo subito a decklist e analisi delle stesse!

### Izzet Deck

#### Terre:

1	<a href="#">Nivix, Aerie of the Firemind</a>	1	<a href="#">Forgotten Cave</a>
10	<a href="#">Island</a>		
2	<a href="#">Izzet Boilerworks</a>		
1	<a href="#">Lonely Sandbar</a>		
9	<a href="#">Mountain</a>		

#### Creature:

1	<a href="#">Djinn Illuminatus</a>
1	<a href="#">Galvanoth</a>
1	<a href="#">Gelectrode</a>
1	<a href="#">Goblin Electromancer</a>
1	<a href="#">Izzet Chronarch</a>
1	<a href="#">Izzet Guildmage</a>
2	<a href="#">Kiln Fiend</a>
1	<a href="#">Niv-Mizzet, the Firemind</a>
1	<a href="#">Ogre Savant</a>
2	<a href="#">Shrewd Hatchling</a>

- 1 [Steamcore Weird](#)
- 2 [Wee Dragonauts](#)

Altre magie:

- 1 [Brainstorm](#)
- 1 [Call to Heel](#)
- 1 [Dissipate](#)
- 1 [Fire/Ice](#)
- 1 [Force Spike](#)
- 1 [Invoke the Firemind](#)
- 1 [Isochron Scepter](#)
- 1 [Izzet Charm](#)
- 1 [Izzet Signet](#)
- 1 [Magma Spray](#)
- 1 [Overwhelming Intellect](#)
- 1 [Prophetic Bolt](#)
- 2 [Pyromatics](#)
- 1 [Quicksilver Dagger](#)
- 1 [Reminisce](#)
- 1 [Sphinx-Bone Wand](#)
- 1 [Street Spasm](#)
- 1 [Thunderheads](#)
- 1 [Train of Thought](#)
- 1 [Vacuumelt](#)

Carte in anteprima:



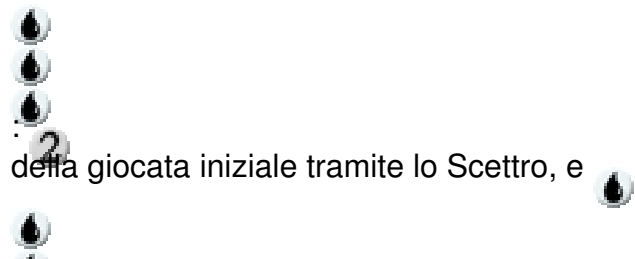


Nuova art di [Prophetic Bolt](#) :



Street Spasm deals X damage to target creature without flying you don't control. Overload 2 (You may cast this spell for its overload cost. If you do, change its text by replacing all instances of "target" with "each.")

Street Spasm deals X damage to target creature without flying you don't control. Overload 2 (You may cast this spell for its overload cost. If you do, change its text by replacing all instances of "target" with "each.")



della giocata iniziale tramite lo Scettro, e

pari alle tre volte che è stata reinviata. [Empty Tomb](#)  
Other Spells: [Empty Tomb](#)



Nuova art di [Feast or Famine](#) :



Il sito è un progetto di [www.igmp.it](http://www.igmp.it) e [www.igmp.it](http://www.igmp.it) è un marchio registrato di [www.igmp.it](http://www.igmp.it).  
Tutti i diritti sono riservati. È vietata espressamente la ristampa o l'uso non autorizzato senza permesso scritto dell'editore. [www.igmp.it](http://www.igmp.it) è un marchio registrato di [www.igmp.it](http://www.igmp.it).  
© 2013. Tutti i diritti sono riservati. È vietata espressamente la ristampa o l'uso non autorizzato senza permesso scritto dell'editore. [www.igmp.it](http://www.igmp.it) è un marchio registrato di [www.igmp.it](http://www.igmp.it).