



□

Articolo in collaborazione con [The Foundry](#), team milanese che potete seguire su [The Foundry MTG](#)

Ciao a tutti, sono *Alessio Soldi*, per gli amici e per il mio team, [The Foundry](#), Cochi, e vi ruberò cinque minuti del vostro tempo per presentarvi, in maniera rapida e indolore, il mazzo che mi sta dando molte soddisfazioni negli ultimi mesi, e che mi ha fatto arrivare in finale al

[PPTQ di Bollate \(MI\) da 74 Players](#)

del 9 ottobre 2016, purtroppo persa contro RG Titanshift:

Kiki Evolutio

n (aka Cochi Evolution).

Il deck nasce dalle ceneri di due mazzi che hanno dominato, in fasi distinte, le stagioni Modern. Il padre di tutto è certamente **Kiki Pod**, scomparso dopo il ban di [Capsula della Genesi](#): [Eldritch Evolution](#)

è sicuramente il degno erede di tale carta e, sotto certi versi, una versione potenziata (prendere una creatura a cc +2 o meno rispetto a quella sacrificata è un plus rispetto a ciò che permetteva di fare l'artefatto di New Phyrexia).

Il secondo step evolutivo, che si avvicina più alla mia lista, è **Kiki Chord**, portato alla ribalta da Jeff Hoogland e, con l'uscita di Shadows Over Innistrad, supportato da

[Nahiri, the Harbinger](#)

(non una delle mie carte preferite, ma decisamente funzionale al mazzo).

[Potete trovarlo qui.](#)

Ed eccoci arrivati alla mia lista: da ex giocatore di Pod, è superfluo descrivervi la mia immensa felicità quando vidi per la prima volta lo spoiler di Eldritch Evolution. Ho subito pensato di giocare un mazzo attorno a quella carta, ed inizialmente ho provato una versione Abzan, molto

simile a quel Pod che vinse il GP Milano nel 2014; il deck però mancava di qualcosa, e quel qualcosa è proprio [Kiki-Jiki, Mirror Breaker](#) : una creatura troppo forte quando è sul campo di battaglia, e capace di vincere da sola alcuni incontri.



Kiki Evolution by Alessio Soldi
Finalist

2	Path to Exile
2	Chord of Calling
4	Eldritch Evolution
3	Wall of Omens
4	Birds of Paradise
1	Overgrown Tomb
1	Spellskite
2	Eternal Witness
2	Restoration Angel
1	Reveillark
1	Scavenging Ooze
1	Kiki-Jiki, Mirror Breaker
1	Pia and Kiran Nalaar
3	Voice of Resurgence
2	Noble Hierarch
2	Kitchen Finks
1	Selfless Spirit
1	Orzhov Pontiff
1	Reclamation Sage
1	Huntmaster of the Fells
1	Thragtusk
1	Fairgrounds Warden
4	Wooded Foothills
4	Windswept Heath
1	Temple Garden
2	Stomping Ground
1	Sacred Foundry
2	Razorverge Thicket
1	Raging Ravine
1	Horizon Canopy
1	Fire-Lit Thicket

2	Forest			
1	Plains			
1	Mountain			
1	Gavony Township	Sideboard:	2	F
	ulminator Mage			
2	Lightning Helix			
1	Kataki, War's Wage			
1	Scavenging Ooze			
1	Eidolon of Rhetoric			
1	Anafenza, the Foremost			
1	Thrun, the Last Troll			
2	Path to Exile			
1	Qasali Pridemage			
1	Sigarda, Host of Herons			
1	Magus of the Moon			
1	Sin Collector			

h Top8] PPTQ Dublino - Labirinto di Bollate 9/10/2016

ndr.

-

Details

Main Deck: 60

Sideboard: 15

Rispetto alla versione precedente di questo archetipo, saltano certamente all'occhio le 2 [Chord of Calling](#)

, ridotte per far posto alla nuova spell che dà il nome al mazzo:

[Chord of Calling](#)

(che in G2 spesso ho sidato out) è una carta molto forte ma lenta, e chiudere il prima possibile è un aspetto da non sottovalutare in un meta Modern costituito prevalentemente da drop minori di 4; sono stati ridotti anche i

[Path to Exile](#)

, per lasciar spazio a

[Fairgrounds Warden](#)

(preferito a

[Fiend Hunter](#)

perché più facile da castare), in quanto un removal per creature tutorabile è certamente un toccasana per un mazzo come questo.

Oltre alla versione di Kiki Chord posta qui sopra, ne esiste un'altra con lo splash nero, e perciò molto più simile alla mia (preferisco inoltre giocare 23 terre, e non 22 come ho visto altrove: [Raging Ravine](#)

è spesso decisiva in alcuni match in stallo); se col blu puoi puntare a una chiusura anticipata, e improvvisa (di secondo turno, con un mana dork a terra, fine turno avversario

[Deceiver Exarch](#)

; nel nostro poi faremo land drop,

[Phantasmal Image](#)

su Esarca che stappa una nostra terra, per poi prendere Kiki con Evolution), il nero è un colore troppo importante per questo mazzo:

[Orzhov Pontiff](#)

non funge solamente da mass removal, ma anche da pump spell e, all'ultimo torneo, mi è stato più di aiuto nella sua seconda funzione. Per la gran presenza di Dredge nel meta attuale poi,

[Anafenza, the Foremost](#)

è il drop a turno (potenzialmente) 2 più forte tra le scelte possibili, e se tutorato con Evolution anche inaspettato;

[Sin Collector](#)

infine è il pezzo giusto per, ad esempio, scombare in sicurezza, o rallentare i mazzi combo che soffriamo, come

[Ad Nauseam](#)

o

[Scapeshift](#)

.

Nessuna nota particolare per i drop a 2 e 3: non sono presenti [Wall of Roots](#) in quanto [Chord of Calling](#)

non è più la carta decisiva del mazzo, mentre

[Reclamation Sage](#)

è preferito a

[Qasali Pridemage](#)

in quanto, una Evolution su

[Birds of Paradise](#)

a turno 2, non ci permetterebbe di attivare il nostro Felino, mentre l'Elfo farebbe già il suo dovere e, cosa più importante, sarebbe riusabile il turno dopo se blinkato da

[Restoration Angel](#)

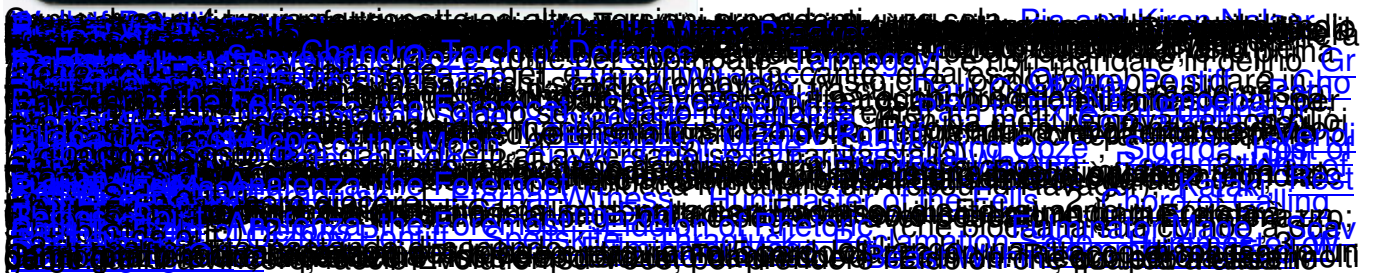
. Da segnalare infine l'aggiunta, dopo Eldritch Moon, di

[Selfless Spirit](#)

, in grado non solo di proteggere le nostre creature da mass removal o semplici

[Lightning Bolt](#)

, ma anche di impostare una race volante non indifferente.





THE Foundry