



Articolo di **Fabrizio Pucci** alias Xardian7

Salve a tutti! Sono Fabrizio a.k.a Xardian7 (mi trovate su mtgo se vi va!) e sono un pauper player dai tempi immemori di FissurePost. Oggi, per la prima volta su metagame, scrivo per parlarvi di Pauper. Il formato è in crescita esponenziale e pare mantenere le caratteristiche che lo stanno rendendo famoso: è economico, vario e soprattutto un formato dal clima sereno senza stress e piacevole da giocare. Il formato presenta leggere differenze tra il metagame online e quello dei tornei italiani. In questo articolo non solo presenterò il formato per chiunque fosse interessato ma porrò l'accento su questa differenza.

Guardiamo insieme la tier list presentata da Goldfish (19.07) ed il metagame dell'ultimo Paupergeddon (Firenze 24.06 edizione 9):

Goldfish

UR Delver

Boros Monarch

Tron

Burn

Elves

Inside Out/UR Kiln

Affinity/Bogles

Come si può notare subito nella penisola Affinty è un deck sempre molto presente così come i midrange/control a base UB. Online invece la tendenza è quella di giocare archetipi più diretti come Elfi o Burn. In ogni caso i deck più giocati, e più performanti, del formato sono 2: UR Delver e Boros Monarch.

II Decks To Beat

UR Winter Delver è un midrange capace di non avere matchup orribili grazie alla possibilità di giocare sia proattivamente che reattivamente. Questa qualità di giocarsela contro ogni avversario lo ha spinto verso la vetta del formato, come dimostrano anche i tornei americani di giugno (SCG Classic e Side event al GP Las Vegas) con ben 6 deck su 8 in top4.

UR Winter Delver by pokerswizd
Creatures (20 [link](#)):

4 [Augur of Bolas](#)
4 [Delver of Secrets](#)
4 [Faerie Miscreant](#)
4 [Ninja of the Deep Hours](#)
4 [Spellstutter Sprite](#)

Sorceries (7):
4 [Preordain](#)
3 [Ponder](#)

Instant (15):
4 [Counterspell](#)
4 [Skred](#)
3 [Lightning Bolt](#)
2 [Brainstorm](#)
2 [Gush](#)

Lands (18):
9 [Snow-Covered Island](#)
4 [Evolving Wilds](#)
3 [Ash Barrens](#)
2 [Snow-Covered Mountain](#) Sideboard (15):
3 [Annul](#)
3 [Hydroblast](#)
3 [Pyroblast](#)
2 [Electrickery](#)
2 [Stormbound Geist](#)
2 [Swirling Sandstorm](#)

Pauper - Deck To Beat
ndr.

- Details

Main Deck: 60
Sideboard: 15

I punti di forza del deck sono certamente due:

- L'interazione tra [Spellstutter Sprite](#) / [Augur of Bolas](#) . + [Ninja of the Deep Hours](#) permette di avere un vantaggio carte e portare a casa un po' di danni in maniera molto consistente. Inoltre permette di riutilizzare un counter per spell a basso costo.

- [Delver of Secrets](#) è ovviamente la minaccia per eccellenza del deck. Non è fondamentale come nella versione mono-blu, il deck non si basa sul proteggerlo, ma resta un ottimo modo per insegnare la tabellina del tre al proprio avversario.

Il comparto removal si basa su [Lightning Bolt](#) e [Skred](#) che tengono creature fastidiose ben riposte nel cimitero avversario, infiniti Cantrips come

[Ponder](#)

,
[Preordain](#)

e

[Brainstorm](#)

(reso perfetto da

[Ash Barrens](#)

e

[Augur of Bolas](#)

) permettono di scolpire la mano come una statua greca ed infine

[Gush](#)

permette vantaggio carte, mentre a fornire selezione e board presence ci pensa

[Augur of Bolas](#)

.

Il deck è certamente molto forte e un'ottima scelta per un meta vario come quello Online. In Italia dove la presenza di Boros e midrange è molto più alta e si tende a molto contro i tiers (basti vedere le decklist della top8 del Paupergeddon per trovare [Electrickery](#) di main praticamente in ogni deck che può giocarla) è una scelta che può non pagare. Il maggior pregio del deck è, nella mia modesta opinione, quello di essere molto solido e recuperare molto bene da delle giocate non ottimali.

Hail to the King

Boros Monarch - Netdeck

Creatures (15

):

4

[Glint Hawk](#)

4

[Kor Skyfisher](#)

4

[Thraben Inspector](#)

3

[Palace Sentinels](#)

Artifacts (8)
4):
4 [Alchemist's Vial](#)
 [Prophetic Prism](#)

Enchantments (3)
3):
 [Journey to Nowhere](#)

Sorceries (4)
2):
2 [Battle Screech](#)
 [Firebolt](#)

 Instant (8)
4):
4 [Galvanic Blast](#)
 [Lightning Bolt](#)

Lands (22)
4):
4 [Ancient Den](#)
4 [Boros Garrison](#)
4 [Great Furnace](#)
3 [Radiant Fountain](#)
2 [Forgotten Cave](#)
2 [Secluded Steppe](#)
2 [Wind-Scarred Crag](#)
1 [Plains](#)

Sideboard (15)
3):
2 [Pyroblast](#)
2 [Electrickery](#)
2 [Gorilla Shaman](#)
2 [Lone Missionary](#)
2 [Relic of Progenitus](#)
2 [Standard Bearer](#)
1 [Circle of Protection: Green](#)
1 [Circle of Protection: Red](#)

Pauper - Deck To Beat
 ndr.

- Details

Main Deck: 60
Sideboard: 15

Boros monarch è l'altro tier 1 del formato. Un deck che, come UR delver, può giocare proattivo grazie a [Glint Hawk](#) e [Kor Skyfisher](#), accompagnati da [Lightning Bolt](#) e [Galvanic Blast](#) o reattivo utilizzando i suddetti botti come removals e difendendo la Corona donata gentilmente da [Palace Sentinel](#) [P](#)

(
[Monarch token](#)

) con un board importante. Il deck dispone inoltre di un ottimo motore di vantaggio carte grazie al Sasso into sasso (
[Prophetic Prism](#)

o
[Alchemist Vial](#)

+
[Kor skyfisher](#)

che riprende un artefatto e lo si rigioca) e probabilmente la miglior side del formato.
[Custodi squire](#)

o
[Seeker of the way](#)

danno impronte molto diverse, ma parimenti forti, al deck. In Italia il mazzo più giocato e secondo la mia opinione il miglior deck del pauper. Probabilmente non giocato così tanto online per via del costo, ma per capacità di adattamento alla partita e al metagame è sicuramente una spanna (assieme a UR Delver) su tutto il formato.

E il resto? Ci sono tanti mazzi viabili in pauper, il problema è che tutti i deck, dai tier 1.5 in giù, hanno alcuni, se non molti, matchups che sono estremamente positivi o estremamente negativi. Questo ovviamente rende meno efficace il deck che, a seconda di cosa si trova davanti durante il torneo, può fare un buon risultato come un pessimo risultato. Ovviamente tutto questo è mediato dall'abilità del pilota nel saper gestire i MU e nel saper leggere bene il meta. Poi se si vince la medaglia d'oro nello slalom gigante (di matchups negativi) tanto meglio! A questo punto, essendo molti i decks da dover illustrare, partiamo da quelli più presenti al Paupergeddon 9:

Go big or go home

[Ghostly Fliker](#) Tron è un archetipo che varia molto a seconda della tipologia di gameplan che vogliamo adottare. Le principali sono Dinrova Tron e Murasa Tron:

Dinrova Tron by Xardian7

Pauper - Deck To Beat
ndr.
- Details

Dinrova Tron è un deck a metà strada tra un value e uno stax. L'obiettivo finale è quello di creare un vantaggio board con l'interazione tra [Ghostly Fliker](#) + [Mnemonic Wall](#) + [Dinrova Horror](#), per arrivarci sfrutta le [Moment's Peace](#).

Murasa Tron by Da Rin

Top 4

Creatures (9)

):

4	Mulldrifter
3	Sea Gate Oracle
2	Mnemonic Wall

Artifacts (7)

):

4	Prophetic Prism
1	Izzet Signet
1	Serrated Arrows
1	Simic Signet

Sorceries (5)

):

2	Compulsive Research
2	Flame Slash
1	Rolling Thunder

Instant (16)

):

2	Lightning Bolt
2	Moment's Peace
2	Mystical Teachings
2	Prohibit
2	Pulse of Murasa
1	Capsize
1	Condescend
1	Crop Rotation
1	Electrickery
1	Forbidden Alchemy

1	Ghostly Flicker	
Lands (23	):	
4	Swiftwater Cliffs	
4	Urza's Mine	
4	Urza's Power Plant	
4	Urza's Tower	
3	Thornwood Falls	
2	Shimmering Grotto	
1	Izzet Guildgate	
1	Remote Isle	Sideboard (15
4	Pyroblast	):
3	Hydroblast	
2	Dispel	
1	Ancient Grudge	
1	Coalition Honor Guard	
1	Fangren Marauder	
1	Moment's Peace	
1	Serene Heart	
1	Serrated Arrows	

Pauper - Top 4 Paupergeddon

ndr.

- Details

Main Deck: 60

Sideboard: 15

Murasa Tron è la versione control dell'archetipo. Ha la possibilità di avere pezzi di interazione a basso costo come [Lightning Bolt](#) e [Flame Slash](#) e un late game molto forte grazie a [Pulse of Murasa](#) ,

[Mulldrifter](#)

e

[Mnemonic Wall](#)

, trovando in

[Rolling Thunder](#)

un'ottima chiusura.

Mono Nero Mazza Vero

Online completamente scomparso, soppiantato nel gameplan dai tier 1, in Italia resta un deck giocatissimo. Midrange storico dotato di alcune peculiarità che lo rendono ancora giocabile, nonostante abbia un vantaggio carte molto minore rispetto ai due tiers: [Cuombajj whitches](#) , [Crypt Rats](#)

e l'infinità di spot removal a disposizione lo rendono un temibile avversario, soprattutto per i deck basati sulle creature.

[Gray Merchant of Asphodel](#)

è lo swing necessario a ribaltare la race e vincere. Personalmente, non lo giocherei mai senza [Thorn of the black Rose](#) nelle 75.

Mono-Black Control by Josh Worth

Creatures (18

):

4	Chittering Rats
4	Gray Merchant of Asphodel
3	Cuombajj Witches
3	Phyrexian Rager
2	Thorn of the Black Rose
1	Crypt Rats
1	Gurmag Angler

Enchantments (1

):

1	Pestilence
---	----------------------------

Sorceries (7

):

2	Chainer's Edict
2	Sign in Blood
2	Unearth
1	Read the Bones

Instant (11

):

3	Geth's Verdict
3	Victim of Night
2	Disfigure
2	Tendrils of Corruption
1	Echoing Decay

Lands (23

):

18	Swamp
4	Barren Moor
1	Bojuka Bog

Sideboard (15

):

4	Choking Sands
3	Duress
2	Dead Weight
1	Chainer's Edict
1	Crypt Rats
1	Disturbed Burial
1	Evincar's Justice
1	Geth's Verdict
1	Shrivel

er Top 16] SCG Classic Roanoke - 9 - 10/Giu/2018

ndr.

-

Details

Main Deck: 60

Sideboard: 15

[Oubliette](#) è una carta che da sempre viene giocata in questo archetipo, ho volutamente scelto una lista che non la presenta perché non la reputo una carta forte in questo metagame dove un removal a costo 3 sorcery non è valido nonostante aumenti la devozione al nero di 2.

Alchimia Portami Via

UB Alchemy è sicuramente il deck di riferimento per chi vuole giocare Dimir, pur essendoci varie versioni di UB, punterei a questa come build più performante. La capacità di giocare molto bene reattivamente e un pò anche di giocare proattivamente quando serve, che come avrete capito è fondamentale nei midrange, rende questo deck molto appetibile paragonato ad altre scelte (UB Flicker e UB Teachings). [Counterspell](#) , [Doom blade](#) sono ottime risposte per quasi tutte le minacce, vantaggio carte dato da

[Mulldrifter](#)

e

[Probe](#)

, selezione data da

[Forbidden Alchemy](#)

che viene sfruttata a dovere da

[Gurmag Angler](#)

.

UB Alchemy by hjc & Xardian7

Creatures (12)		):
4	Augur of Bolas	
4	Gurmag Angler	
4	Mulldrifter	
Sorceries (9)		):
4	Preordain	
3	Chainer's Edict	
2	Probe	
Instantants (17)		):
4	Counterspell	
3	Disfigure	
3	Forbidden Alchemy	
2	Doom Blade	
2	Echoing Decay	
1	Mystical Teachings	
1	Soul Manipulation	
1	Tragic Slip	
Lands (22)		):
7	Island	
4	Dismal Backwater	
4	Swamp	
3	Dimir Aqueduct	
1	Bojuka Bog	
1	Mortuary Mire	
1	Radiant Fountain	
1	Terramorphic Expanse	
2	Dispel	
2	Duress	
2	Hydroblast	
2	Relic of Progenitus	
1	Cartouche of Ambition	
1	Chainer's Edict	
1	Doom Blade	
1	Evincar's Justice	
1	Shrivel	
1	Stinkweed Imp	
1	Stormbound Geist	

Sideboard (15):

Pauper - Deck To Beat
 ndr.

- Details

Main Deck: 60
Sideboard: 15

MirrodinStandard.deck

Affinity è un evergreen del pauper. Mazzo che trova i suoi punti di forza nel giocare 4/4 a costo praticamente nullo come [Myr Enforcer](#) e [Carapace Forger](#) oltre ad avere una combo in [Atog](#) + [Fling](#) che contro molti deck può essere un out molto importante. Da Kaladesh è arrivato [Gearseeker Serpent](#).

Affinity by anonsloth

Creatures (9	):
4	Atog
4	Carapace Forger
1	Gearseeker Serpent
Artifact Creatures (8	):
4	Frogmite
4	Myr Enforcer
Artifacts (15	):
4	Chromatic Star
4	Springleaf Drum
3	Flayer Husk
2	Ichor Wellspring
2	Prophetic Prism
Sorceries (4	):
4	Thoughtcast
Instant (8	):
4	Galvanic Blast
2	Perilous Research

1 [Fling](#)
1 [Temur Battle Rage](#)

Lands (16) [\):](#)
4 [Darksteel Citadel](#)
4 [Great Furnace](#)
4 [Seat of the Synod](#)
4 [Tree of Tales](#)

Sideboard (15) [\):](#)
2 [Ancient Grudge](#)
2 [Electrickery](#)
2 [Feed the Clan](#)
2 [Krark-Clan Shaman](#)
2 [Pyroblast](#)
2 [Relic of Progenitus](#)
1 [Dispel](#)
1 [Natural State](#)
1 [Ray of Revelation](#)

Pauper - Deck To Beat
ndr.

- [Details](#)

Main Deck: 60
Sideboard: 15

Online invece alcune strategie molto più dirette sono preferite dai giocatori per affrontare le leghe e le challenges.

GreenPride

Elfi è un deck che si è fatto largo nel pauper dopo la stampa di [Lead the Stampede](#) . [Wellwish](#)
[er](#) , [Timb](#)
[erwatch Elf](#)
,
[Lys Alana Huntlaster](#)
ed
[Elvish Vanguard](#)

sono le minacce principali a cui dovrete far fronte se non volete essere sommersi di 1/1 che all'occorrenza diventano dei 150/150 non bloccati.

Elves by lollerstank

Creatures (42):	
4	Birchlore Rangers
4	Elvish Vanguard
4	Elvish Visionary
4	Lys Alana Huntmaster
4	Nettle Sentinel
4	Quirion Ranger
4	Timberwatch Elf
4	Wellwisher
3	Elvish Mystic
3	Fyndhorn Elves
3	Priest of Titania
1	Scattershot Archer
1	Viridian Longbow
Artifacts (1):	
Sorceries (4):	
4	Lead the Stampede
Lands (13):	
13	Forest
Sideboard (15):	
2	Electrickery
2	Gleeful Sabotage
2	Relic of Progenitus
2	Scattershot Archer
2	Tangle
2	Wrap in Vigor
1	Essence Warden
1	Massive Raid
1	Spidersilk Armor

Pauper - Deck To Beat

ndr.

-

Details

Main Deck: 60

Sideboard: 15

One Shot Combo

UW Tribe (Inside Out) e UR Izzet Blitz (o come preferisco Izzet Spritz) insieme rappresentano una fetta non trascurabile del meta online. UW tribe è stato magistralmente pilotato verso la top8 nel Paupergeddon di Firenze, ma a livello di metagame i numeri del deck lo relegano, a livello italiano, uno step dietro i deck illustrati prima. Li metto insieme perché, pur essendo molto diversi e le risposte da utilizzare contro questi deck sono diverse, il loro obiettivo è lo stesso: Danni letali in un colpo solo. Il primo presenta tantissimi cantrip e counterspells per proteggere la combo [Tireless Tribe](#) + [Inside Out](#) (+ [Shadow Rift](#)) e ha il vantaggio che [Tireless Tribe](#) prima di entrare in combo può proteggersi da sola da spell che infliggono danno. Izzet Spritz si basa invece su un numero superiore di creature

[Kiln Fiend](#)

e

[Nyvix Cyclope](#)

per chiudere la partita grazie a

[Temur Battle rage](#)

, dopo aver giocato un numero sufficiente di spells.

UW Tribe by Pietro Bragioto

Creatures (5):

4 [Tireless Tribe](#)
1 [Augur of Bolas](#)

Enchantments (1):
1 [Cartouche of Knowledge](#)

Sorceries (8):
4 [Ponder](#)
4 [Preordain](#)

Instants (28):
4 [Brainstorm](#)
4 [Circular Logic](#)
4 [Dispel](#)
4 [Gush](#)
4 [Inside Out](#)

3 [Shadow Rift](#)
2 [Impulse](#)
1 [Dizzy Spell](#)
1 [Gigadrowse](#)
1 [Repeal](#)

Lands (18)

[\):](#)
9 [Snow-Covered Island](#)
4 [Terramorphic Expanse](#)
2 [Ash Barrens](#)
2 [Evolving Wilds](#)
1 [Snow-Covered Plains](#) Sideboard (15 [\):](#)
3 [Gut Shot](#)
3 [Hydroblast](#)
3 [Journey to Nowhere](#)
3 [Prismatic Strands](#)
2 [Deep Analysis](#)
1 [Cartouche of Knowledge](#)

Pauper - Top4 Paupergeddon Firenze
ndr.

- Details

Main Deck: 60
Sideboard: 15

UR Izzet Spritz by Amoras27

Creatures (12 [\):](#)
4 [Delver of Secrets](#)
4 [Kiln Fiend](#)
4 [Nivix Cyclops](#)

Sorceries (10 [\):](#)
4 [Ponder](#)
4 [Preordain](#)
2 [Gitaxian Probe](#)

Instant (21 [\):](#)
4 [Lightning Bolt](#)
4 [Temur Battle Rage](#)
3 [Mutagenic Growth](#)
2 [Apostle's Blessing](#)

2	Daze	
2	Dispel	
2	Gush	
1	Brainstorm	
1	Vapor Snag	
Lands (17)		
	):	
9	Island	
6	Mountain	
2	Evolving Wilds	Sideboard (15
3	Hydroblast	):
2	Electrickery	
2	Pyroblast	
2	Stormbound Geist	
1	Aura Flux	
1	Flaring Pain	
1	Gorilla Shaman	
1	Outwit	
1	Relic of Progenitus	
1	Vapor Snag	

Pauper - Deck To Beat

ndr.

-

Details

Main Deck: 60

Sideboard: 15

BAARN

Fare 20/21 danni prima che l'avversario mi uccida tramite solo carte rosse è la passione di molti giocatori. Online l'archetipo sta diventando giocatissimo, come presenze al momento (19.07.18) è certamente un tier 1.5. La stampa di [Ghitu Lavarunner](#) e [Thermo-Alchemist](#) ha dato al deck una spinta importante.

Burn by Xardian7

Creatures (8

[\):](#)

4 [Ghitu Lavarunner](#)

4 [Thermo-Alchemist](#)

Enchantments (4 [\):](#)

4 [Curse of the Pierced Heart](#)

Sorceries (12):
4 [Chain Lightning](#)
4 [Lava Spike](#)
4 [Rift Bolt](#)

Instant (17):
4 [Fireblast](#)
4 [Lightning Bolt](#)
4 [Needle Drop](#)
4 [Searing Blaze](#)
1 [Magma Jet](#)

Lands (19):
17 [Mountain](#)
2 [Forgotten Cave](#)

Sideboard (15):
3 [Martyr of Ashes](#)
3 [Smash to Smithereens](#)
3 [Staggershock](#)
2 [Electrickery](#)
2 [Flaring Pain](#)
2 [Molten Rain](#)

Pauper - Deck To Beat
ndr.

- [Details](#)

Main Deck: 60
Sideboard: 15

Ora parliamo di quei deck che online sono molto giocati ma che in Italia solitamente fanno fatica, nel meta odierno, ad uscire. Turno 2: BTE into BTE into BTE into Nest invader, prego vai.

MonoG stompy è un deck in fase calante sia in Italia che Online. A causa di tante strategie lineari più veloci o difficili da battere come Elfi, il deck sta retrocedendo molto nelle gerarchie online. In Italia storicamente è sempre stato un deck sottostimato e sotto-giocato e anche a quest'ultimo Paupergeddon, in un meta non del tutto sfavorevole, non è stato giocatissimo. Il deck infatti è molto rapido nel proporre minacce e resiliente ai removals, grazie a [Burning-Tree Emissary](#) il deck può presentare dei turni 2 molto pericolosi,

[Vines of Vastwood](#)

funge sia da pump spell che da protezione, inoltre la mini-combo

[Silhana Ledgewalker](#)

+

[Elephant Guide](#)

/

[Hunger of the Howlpack](#)

è temibilissima.

Stompy by [_DissonanceE_](#)

Creatures (24) [\):](#)

4	Burning-Tree Emissary
4	Nest Invader
4	Nettle Sentinel
4	Skarrgan Pit-Skulk
3	Quirion Ranger
3	Silhana Ledgewalker
2	River Boa

Artifact Creatures (3) [\):](#)

3	Vault Skirge
---	------------------------------

Enchantments (8) [\):](#)

4	Elephant Guide
4	Rancor

Instant (8) [\):](#)

4	Hunger of the Howlpack
4	Vines of Vastwood

Lands (17) [\):](#)

17	Forest
----	------------------------

Sideboard (15) [\):](#)

4	Gleeful Sabotage
4	Gut Shot
4	Scattershot Archer
3	Epic Confrontation

Pauper - Deck To Beat

ndr.

- [Details](#)

Main Deck: 60

Sideboard: 15

Il metagame italiano e quello online come visto, presentano notevoli differenze, in linea generale si può affermare che il metagame italiano sia basato molto di più su midrange e decks interattivi, differentemente da quello online dove, al di sotto dei tier 1, si preferisce giocare mazzi non interattivi come Elfi o Burn. Se siete arrivati fino a qui, vi ringrazio molto e spero che sia stata una bella lettura sia per chi già conosce il Pauper ma soprattutto per chi non abbia idea di cosa sia questo formato!

Con affetto, Xardian7